

**УТВЕРЖДЕНО**  
**Президент ФХМ**

**С.В. Менделеев**

**Дополнение**  
**к Регламенту Кубка Федерации хоккея г. Москвы**  
**по хоккею среди команд 2006 г.р.**



Броски, определяющие победителя, в матчах  
Второго этапа (плей-офф) соревнования Кубка ФХМ

1. Если по завершении основного времени матча Второго этапа (плей-офф) соревнования Кубка ФХМ зафиксирован ничейный счет, то для определения победителя матча назначаются броски, определяющие победителя. Перед началом бросков, определяющих победителя, уборка ледовой площадки не производится.
  - 1.1. До начала выполнения бросков, определяющих победителя, главный судья матча вызывает 2-х капитанов участвующих в матче команд в судейскую зону и капитан команды-«хозяина» поля выбирает, какая из команд будет выполнять первый бросок;
  - 1.2. Процедура серии бросков, определяющих победителя, начинается с того, что 3 разных хоккеиста из каждой команды по очереди выполняют броски. Списки хоккеистов заранее не составляются. В процедуре выполнения бросков могут принимать участие все вратари и полевые игроки обеих команд, которые указаны в Официальном протоколе матча, за исключением хоккеистов.
  - 1.3. Вратари должны защищать те же ворота, что и во втором периоде. Вратари могут меняться после каждого броска.
  - 1.4. Хоккеисты обеих команд по очереди выполняют броски до тех пор, пока не будет забит решающий гол. Оставшиеся броски не выполняются;
  - 1.5. Если после серии, состоящей из 3-х бросков, определяющих победителя, каждой команды, сохраняется ничейный результат, то выполняются броски по одному от каждой команды теми же или новыми хоккеистами до победного гола в паре. Броски до победного результата могут выполняться одним и тем же хоккеистом команды. Первыми начинают выполнять броски хоккеисты команды, которая в серии, состоящей из 3-х бросков, определяющих победителя, выполняла броски последней. Матч завершится, как только поединок между 2-мя хоккеистами закончится победным результатом;
2. Процедура выполнения бросков, определяющих победителя, в части, не урегулированной статьями настоящего Регламента, осуществляется в соответствии с Правилом 176 игры в хоккей.
3. В общий результат матча из всех голов, забитых во время выполнения бросков, определяющих победителя, засчитывается только один решающий гол.
4. Если команда отказывается участвовать в серии бросков, определяющих победителя, матч заканчивается, и этой команде засчитывается техническое поражение.